



Bachelor-, Master- oder Forschungsarbeit

Modifizieren und Erstellen von Mods von landwirtschaftlichen Anbaugeräten für den Landwirtschaftssimulator zur Abbildung des realen Funktionsumfangs

Am Fachgebiet Grundlagen der Agrartechnik wird seit längerer Zeit an der Ergonomie von landwirtschaftlichen Nutzfahrzeugen geforscht. In mehreren Forschungsprojekten wurden neue Bedienelemente entwickelt und in bestehende oder neue Bediensysteme integriert. Derzeit wird an einem Bewertungssystem zur Evaluation des Bedienprozesses auf Ackerschleppern gearbeitet. Zu diesem Zweck soll die Armlehnen im Ergonomielabor des Instituts evaluiert werden. Ein Bestandteil der Evaluierung ist eine Probandenstudie im Landwirtschaftssimulator. Die Anbaugeräte in dieser PC Simulation weichen jedoch in ihrem Funktionsumfang teilweise von den realen Maschinen ab. Zunächst sollen alle Funktionen von bestimmten Arbeitsgeräten erfasst und mit den Maschinen im Simulator verglichen werden. Als nächstes sollen bestehende Mods modifiziert und so an die realen Maschinen angeglichen werden. Für diese Arbeit werden gezielt Studierende gesucht, die bereits erste Erfahrung im Erstellen von Mods besitzen.

Folgende Aufgaben sind dafür zu bearbeiten:

- Erfassen der Funktionen von landwirtschaftlichen Anbaugeräten
- Erstellung oder Modifizierung bestehender Mods für den Landwirtschaftssimulator
- Erstellung eines Leitfadens zur Erstellung von Mods im LS

Folgende Kenntnisse sollten Sie mitbringen:

- Erfahrung im Umgang mit Landmaschinen und dessen Bedienung
- Fundierte Kenntnisse in der Erstellung von Mods für Simulatoren
- Kenntnisse im Bereich der CAD- und Softwareanwendungen

Kontakt: Björn Hülle

bjoern-gerrit.huelle@uni-hohenheim.de // 0711 459 23779 // Zimmer: 108/5